



Soutenir le vivre ensemble dans le secteur jeunesse...

*Pour plus de rencontres, de diversité et d'esprit critique
Pour moins de repli, de discrimination et de peur de l'autre*

VIVRE un OUTIL #12 — Migrations et interculturalité

Des projets socio-artistiques avec des jeunes d'ici et d'ailleurs

Pour faire vivre une société métissée, rien de tel que de favoriser les rencontres entre jeunes de différents pays, cultures, langues, religions,.... De susciter les occasions où, ensemble, ils peuvent s'exprimer sur leurs vécus, leurs désirs et sur le monde dont ils rêvent.

À travers cette journée « Vivre un Outil », nous vous proposons de découvrir deux expériences pédagogiques menées dans le secteur jeunesse avec/ou à l'attention d'un public mixte. L'une menée par la FMJ ASBL avec des Maisons de Jeunes, l'autre au départ de Centres d'Information (CIDJ et Infor Jeunes). Elles ont chacune débouché sur un outil pédagogique à partager !

Le processus de réflexion du collectif *Nomade Land* autour de la construction identitaire et de la démarche interculturelle a débouché sur la création du jeu « **Occident Express** » parmi d'autres outils d'animation. Conçu pour susciter la réflexion, le questionnement et l'empathie, il permet également d'exploiter de nombreuses informations sur le phénomène migratoire au sens large et peut s'intégrer dans un parcours d'animations *Nomade Land* lié à la rencontre de soi et des autres.

La valise pédagogique « **Métis** » a été conçue à partir, entre autres, du projet *Jeunesse Nomade* qui permet depuis 2016 à de jeunes migrants et des jeunes de MJ de créer des interventions artistiques. Cette valise présente un processus de mise en projet avec les jeunes qui s'appuie sur trois méthodologies combinées : l'éducation permanente, la démarche interculturelle et les pratiques socio-artistiques collectives.

Rencontrer l'autre, ce n'est pas forcément une évidence ! En tant que professionnels, il est essentiel de prendre du recul sur ce que nous mettons en place pour rendre cela possible et porteur de sens. Venez partager vos questionnements et découvrir les pratiques d'animateurs qui ont tenté, comme vous, de faire des différences une richesse !

Le mercredi 12 juin de 9h30 à 16h

Auberge de jeunesse Jacques Brel - Rue de la Sablonnière, 30 à Bruxelles

Gratuit - [Inscription obligatoire via ce formulaire en ligne](#)

PROGRAMME

- **09h30**: Accueil
- **10h00**: Présentation et première expérimentation du processus « Métis »
- **11h00**: Jeu « Occident Express » de Nomade Land
- **12h30**: Repas offert
- **13h30**: Débriefing du Jeu « Occident Express »
- **14h00**: Poursuite de l'expérimentation « Métis » à partir de l'outil « Animateur de choc »
- **15h30**: Débriefing du parcours de la journée
- **16h00**: Clôture de la journée

DES OUTILS À DÉCOUVRIR, UN PARCOURS À VIVRE

- **Atelier 1 : *La valise pédagogique « Métis »***
Composée de contenus théoriques, de fiches outils et de récits de projets alliant les méthodes d'éducation permanente, de la démarche interculturelle et des pratiques socio-artistiques, la valise « Métis » accompagne la mise en place de projet de création. Elle éclaire les enjeux et les méthodes pour soutenir la rencontre entre des jeunes d'ici et d'ailleurs, y compris ceux qui sont issus de parcours migratoires. La valise pédagogique ouvre également la réflexion sur la posture d'animateur et la spécificité de l'approche artistique dans ce type de projet. Elle sera offerte en fin de journée.

 **Animation**: FMJ ASBL — www.metis-fmj.be

- **Atelier 2 : « *Occident Express* »**
Ce jeu de plateau se joue en équipe. Il permet aux joueurs d'incarner des migrants en exil et de comprendre les réalités et difficultés auxquelles ils sont confrontés tout au long de leur parcours. En effet, les joueurs devront effectuer des choix qui ne seront pas sans conséquence pour la suite de la partie. Par le moyen de questions posées par l'animateur, ce jeu vous donnera également des clefs de compréhension sur la vaste thématique des migrations. « Occident Express » se situe sur le fil entre ludique et informatif. Ce jeu fait partie du dispositif *Nomade Land*.

 **Animation**: CIDJ Rochefort — www.cidj-rochefort.be
Infor Jeunes Entre Sambre Et Meuse — www.inforjeunesesem.be
Infor Jeunes Namur — www.inforjeunesnamur.be

- **Atelier 3 : « *Animateur de choc* »**
Conçu par Luc Jaminet, metteur en scène qui a accompagné les créations Jeunesse Nomade, ce jeu de cartes propose des balises pour construire un projet socio-artistique avec des jeunes dans une optique d'éducation permanente. Il fait partie de la valise « Métis ».

 **Animation**: FMJ ASBL — www.metis-fmj.be

Chaque participant est invité à vivre l'ensemble du parcours sans avoir à choisir l'un ou l'autre outil. Attention, le **nombre de places est limité** à 25 personnes.

Inscriptions gratuites indispensables via [le formulaire en ligne](#)
ou par téléphone au **0493 93 81 49**
Plus d'infos sur www.euxcestnous.be

Eux, c'est NOUS est un projet porté par l'Interfédérale des Centres de Jeunes (FMJ, FCJMP, FOR'J, LAJ, CIDJ, SIEP et INFOR JEUNES) avec le soutien du Ministre de la Jeunesse. Les sept fédérations de Centres de Jeunes ont rassemblé leur expertise et leur réseau pour conscientiser largement les professionnels du secteur.

